

# C CORPS DES NOMBRES COMPLEXES

---

Introduits par BOMBELLI (1522-1572) pour l'écriture des solutions de l'équation du troisième degré découvertes par TARTAGLIA (1500-1557) et CARDAN (1501-1576), ils permettent de résoudre des équations algébriques, interviennent dans la trigonométrie et dans la géométrie plane. Ils doivent leur écriture définitive à EULER (1707-1783).

---

## A RAPPEL DES DEFINITIONS ET PREMIERES PROPRIETES

### I) Définitions

**Definition:**  $\mathbb{C} = \{z = a + i b \mid (a,b) \in \mathbb{R}^2, i^2 = -1\}$ .

Ses éléments s'appellent **les nombres complexes**

**Propriété:** Tout complexe  $z$  s'écrit de manière unique sous la forme  $z = a + i b$  avec  $a$  et  $b$  réels.  $\forall z \in \mathbb{C}, \exists ! (a,b) \in \mathbb{R}^2 \mid z = a + i b$

**Définition, notation:**  $a = \operatorname{Re}(z)$  est la **partie réelle**,  $b = \operatorname{Im}(z)$  la **partie imaginaire**

**Remarque:** Les réels sont les nombres complexes de partie imaginaire nulle.

**Définition:** On appelle **imaginaire pur** tout complexe dont la partie réelle est nulle. On note  $i\mathbb{R}$  l'ensemble de ces imaginaires purs.

**Remarque:** On a une bijection entre  $\mathbb{R}^2$  et  $\mathbb{C}$

### II) Opérations dans C

#### Addition

On munit l'ensemble  $\mathbb{C}$  d'une addition  $+$  définie par : si  $z = a + i b$  et  $z' = a' + i b'$  avec  $a, b, a'$  et  $b'$  réels, alors  $z + z' = (a + a') + i (b + b')$ .

Cette addition est:   
 $\boxtimes$  **associative**  $(z + z') + z'' = z + (z' + z'')$   
 $\boxtimes$  **commutative**  $z + z' = z' + z$   
 $\boxtimes$  **possède un élément neutre**  $0 + z = z + 0 = z$   
 $\boxtimes$  **tout élément possède un symétrique (opposé):** si  $z' = (-a) + i(-b)$  alors

$$z + z' = z' + z = 0$$

On dit alors que  $(\mathbb{C}, +)$  est un **groupe commutatif** ou **abélien**. (appelé **groupe additif** de  $\mathbb{C}$ ).

#### Multiplication

On munit l'ensemble  $\mathbb{C}$  d'une multiplication  $\times$  définie par: si  $z = a + i b$  et  $z' = a' + i b'$  avec  $a, b, a'$  et  $b'$  réels  $z \times z' = (aa' - bb') + i (ab' + a'b) = z z'$ .

Cette multiplication est:   
 $\boxtimes$  **associative**  
 $\boxtimes$  **commutative**  
 $\boxtimes$  **distributive à droite et à gauche par rapport à l'addition:**

$$z \times (z' + z'') = z \times z' + z \times z'' \quad \text{et} \quad (z + z') \times z'' = z \times z'' + z' \times z''$$

$\boxtimes$  **possède un élément neutre**  $1_{\mathbb{C}} = 1 + i 0$

$\boxtimes$  **tout élément non nul possède un symétrique (inverse):**

si  $z = a + i b$  avec  $a$  et  $b$  réels et  $z' = \frac{a}{a^2 + b^2} + i \frac{-b}{a^2 + b^2}$ , on a  $z \times z' = z' \times z = 1$

On dit que  $(\mathbb{C}, +, \times)$  est un **corps commutatif**.

### III) Conjugaison

Soit  $f : \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{C}$ ,  $z = a + ib \rightarrow f(z) = a - ib$ . On note  $f(z) = \overline{z}$ .

**Définition:**  $f$  est la **conjugaison** et  $\overline{z}$  est le **conjugué** de  $z$

**Propriétés:** (i)  $f$  est une application involutive (i.e.  $f \circ f = \text{Id}_{\mathbb{C}}$ )

(ii)  $\forall (z, z') \in \mathbb{C}^2, f(z + z') = f(z) + f(z')$

(iii)  $\forall (z, z') \in \mathbb{C}^2, f(z \times z') = f(z) \times f(z')$

(iv)  $z \in \mathbb{R} \Leftrightarrow f(z) = z$

(v)  $z \in i\mathbb{R} \Leftrightarrow f(z) = -z$

(vi)  $\forall z \in \mathbb{C}, \text{Re}(z) = \frac{z + \overline{z}}{2}$  et  $\text{Im}(z) = \frac{z - \overline{z}}{2i}$

(vii) On a les généralisations:  $\forall z \in \mathbb{C}^*, \forall p \in \mathbb{Z}, \overline{pz} = p \overline{z}$  et  $\overline{z^p} = \overline{z}^p$

et  $\forall (z_1, \dots, z_n) \in \mathbb{C}^n, \sum_{k=1}^n z_k = \sum_{k=1}^n \overline{z_k}$  et  $\prod_{k=1}^n z_k = \prod_{k=1}^n \overline{z_k}$

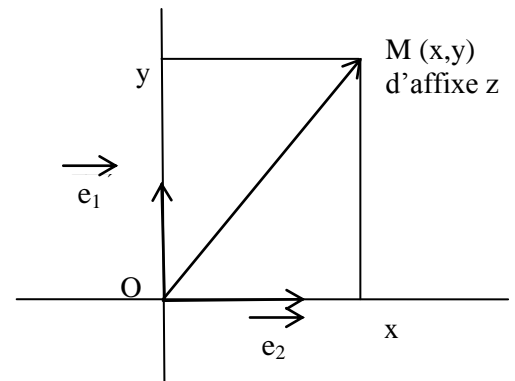
**Dem:** Immédiat. Laissez en exercice.

### IV) Représentation géométrique des nombres complexes

Si on se donne un repère orthonormé du plan  $(O; e_1, e_2)$ , les points du plan sont déterminés de manière unique par leurs coordonnées  $(x, y)$  dans ce repère. On identifie ainsi les vecteurs du plan et l'ensemble  $\mathbb{R}^2$  des couples de réels.

**Définition:** On appelle **affiche du point M de coordonnées  $(x, y)$** , le nombre complexe  $z = x + iy$   
Réciproquement, si  $z$  est un nombre complexe, on appelle **image de  $z$**  le point M de coordonnées  $(\text{Re}(z), \text{Im}(z))$

**Définition:** Si un vecteur  $\vec{u}$  a pour composante  $(x, y)$  dans la base  $(\vec{e}_1, \vec{e}_2)$ , on appelle **affiche du vecteur  $\vec{u}$** , le nombre complexe  $z = x + iy$

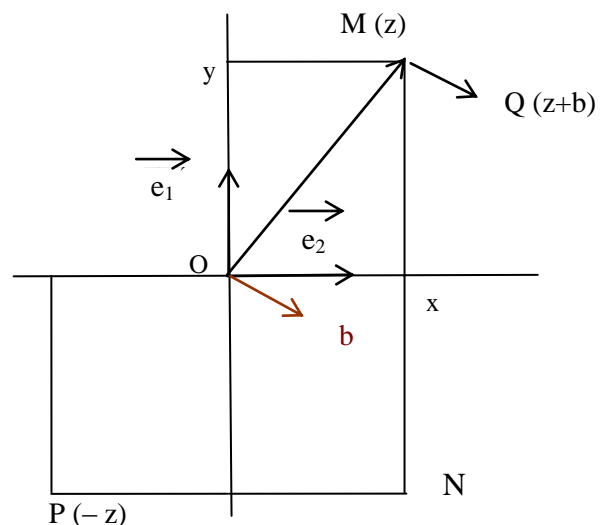


### Interprétation de quelques opérations

**Conjugaison** Si M est d'affixe  $z$ , le point d'affixe  $\overline{z}$  est le point N symétrique de M par rapport à l'axe  $(Ox)$ .

**Opposé** Si M est d'affixe  $z$ , le point d'affixe  $-z$  est le point P symétrique de M par rapport au point O.

**Addition** Si M est d'affixe  $z$ , le point d'affixe  $z + b$  est l'image Q de M par la translation de vecteur le vecteur d'affixe  $b$ .



**V) Module**

**Définition:**  $N: \mathbb{C} \rightarrow \mathbb{R}$ ,  $z \rightarrow N(z) = \sqrt{z \times \bar{z}}$  est appelée **application module**.

**Remarque:** L'application est bien définie car pour tout  $z \in \mathbb{C}$ ,  $z \times \bar{z}$  est un réel positif.

**Propriétés:**  $\forall z \in \mathbb{C}$ ,  $|\operatorname{Re}(z)| \leq N(z)$ ,  $|\operatorname{Im}(z)| \leq N(z)$ ,  $N(\bar{z}) = N(z)$

**Dem:** Vient du fait que, si  $z = x + iy$  avec  $x$  et  $y$  réels,  $z \times \bar{z} = x^2 + y^2$

**Propriété : Le module d'un produit est le produit des modules i.e.**

$$\forall (z, z') \in \mathbb{C}^2, N(z.z') = N(z).N(z')$$

**Dem:**  $N(z.z') = \sqrt{z.z' \times \overline{z.z'}} = \sqrt{z \times z' \times \bar{z} \times \bar{z}'} = \sqrt{z \times \bar{z} \times z' \times \bar{z}'} = \sqrt{z \times \bar{z}} \sqrt{z' \times \bar{z}'}$

Donc  $N(z.z') = N(z).N(z')$

**Corollaire 1 :**  $\forall z \in \mathbb{C}^*$ ,  $N(z^{-1}) = (N(z))^{-1}$

**Dem:** On a :  $\forall \alpha \in \mathbb{R}^+$ ,  $N(\alpha) = \alpha$ .

En appliquant le résultat sur le module d'un produit à  $z^{-1} = \alpha \bar{z}$  avec  $\alpha = \frac{1}{N(z)^2} \in \mathbb{R}^+$ , on a :

$$N(z^{-1}) = N(\alpha) N(\bar{z}) = \alpha N(z) = \frac{1}{N(z)}$$

**Corollaire 2 :** **Le module d'un quotient est le quotient des modules**

**Dem:** On regroupe la formule donnant le module d'un produit et celle donnant le module d'un inverse

**Propriété : Inégalité triangulaire :**  $\forall (z, z') \in \mathbb{C}^2$ ,  $N(z + z') \leq N(z) + N(z')$

**Dem:**  $(N(z + z'))^2 = (z + z')(\bar{z} + \bar{z}') = (z + z')(\bar{z} + \bar{z}') = z\bar{z} + z'\bar{z}' + z\bar{z}' + z'\bar{z}$

Donc  $(N(z + z'))^2 = (N(z))^2 + (N(z'))^2 + 2 \operatorname{Re}(z\bar{z}')$ .

Or :  $\operatorname{Re}(z\bar{z}') \leq N(z\bar{z}')$  d'où :  $(N(z + z'))^2 \leq (N(z))^2 + (N(z'))^2 + 2 N(z) N(z')$

Aussi :  $(N(z + z'))^2 \leq (N(z) + N(z'))^2$ . Or les termes  $N(z+z')$  et  $N(z) + N(z')$  sont des réels positifs et la fonction racine carrée est croissante sur  $\mathbb{R}^+$ , donc  $N(z + z') \leq N(z) + N(z')$

**Notation définitive:** Comme la fonction module que nous venons de définir et la fonction valeur absolue coïncide sur  $\mathbb{R}$ , on peut prolonger la notation  $||$  et il n'y aura pas confusion entre le module et la valeur absolue pour un réel :  $|z| = \sqrt{z \bar{z}}$

**Exercice:** Montrer que  $\forall (z, z') \in \mathbb{C}^2$  on a :  $||z| - |z'|| \leq |z+z'| \leq |z| + |z'|$ . Etude des cas d'égalités.

**Interprétation géométrique**

Si  $\vec{u}$  est un vecteur du plan d'affixe  $z$ ,  $|z|$  est la norme du vecteur  $\vec{u}$ .

Si  $A$  et  $B$  point d'affixe respective  $a$  et  $b$ , la distance  $AB$  est  $|a-b|$ .

Si  $A$  est un point d'affixe  $a$ , l'ensemble des points  $M$  d'affixe  $z$  vérifiant  $|z-a| < R$  est le disque ouvert de centre  $A$  et de rayon  $R$ . ( pour le disque fermé on remplace " $<R$ " par " $\leq R$ ")

L'inégalité triangulaire traduit simplement le fait que si  $\vec{AB}$  est d'affixe  $z$  et  $\vec{BC}$  d'affixe  $z'$ , alors la distance  $AC$  est inférieure ou égale à  $AB + BC$

## B COMPLEXES DE MODULE 1 ET TRIGONOMETRIE

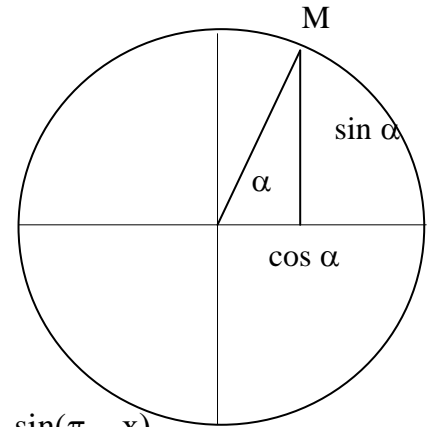
### I) Cercle trigonométrique

**Définition:** Le cercle trigonométrique est le cercle de centre O et de rayon 1.

Soit M un point de ce cercle trigonométrique.

On note  $\alpha$  une mesure de l'angle entre  $\vec{e}_1$  et  $\vec{OM}$ .

Alors M a pour coordonnées  $(\cos(\alpha), \sin(\alpha))$



**Remarque:** En s'aidant du cercle trigonométrique, on peut retrouver des formules "trigonométriques".

**Exercice:** En s'aidant du cercle trigonométrique, exprimer en fonction de  $\cos(x)$  et  $\sin(x)$  les expressions suivantes :

$\cos(x + 2\pi), \sin(x - 4\pi), \cos(-x), \sin(-x), \sin(x + \pi), \cos(\pi - x), \sin(\pi - x) \dots$

### II) Groupe U des nombres complexes de module 1

**Définition:** On pose  $U = \{z \in \mathbb{C} \mid |z| = 1\}$ .

Sur U, la loi  $\times$  est interne (le produit de deux éléments de U est un élément de U) et vérifie :

▫ elle est associative, commutative, U possède un élément neutre pour  $\times$  (car  $1 \in U$ )

▫ tout élément de U possède un symétrique (inverse) pour la loi  $\times$  car l'inverse d'un complexe de module 1 est un complexe de module 1

Aussi  $(U, \times)$  est un groupe commutatif. On l'appelle **groupe des unités de  $\mathbb{C}$** .

#### Interprétation géométrique

L'ensemble U est l'ensemble des affixes des points du cercle trigonométrique

### III) Exponentielle imaginaire

Soit  $t \in \mathbb{R}$ . On pose  $e^{it} = \cos(t) + i \sin(t)$ .

On remarque que pour tout  $t \in \mathbb{R}, e^{it} \in U$  (car  $\forall t \in \mathbb{R}, \cos^2 t + \sin^2 t = 1$ )

On appelle alors **exponentielle imaginaire** l'application de  $\mathbb{R}$  vers U qui à t associe  $e^{it}$

**Propriété:** On a les relations d'Euler  $\cos(t) = \frac{e^{it} + e^{-it}}{2}$  et  $\sin(t) = \frac{e^{it} - e^{-it}}{2i}$

**Dem:** Cela vient du fait que le conjugué de  $e^{it}$  est  $e^{-it}$  et des formules donnant les parties réelle et imaginaire d'un complexe à l'aide de son conjugué

**Propriétés:** (i)  $\forall (t, t') \in \mathbb{R}^2, e^{it} e^{it'} = e^{i(t+t')}$

(ii) L'application  $\mathbb{R} \rightarrow U, t \rightarrow e^{it}$  est surjective (i.e. tout élément de U est atteint par cette application)

(iii)  $\forall (t, t') \in \mathbb{R}^2, e^{it} = e^{it'} \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z} \mid t' = t + 2k\pi \Leftrightarrow t' \equiv t [2\pi]$

**Dem:** (i)  $e^{it} e^{it'} = (\cos t + i \sin t) (\cos t' + i \sin t')$

$$= (\cos t \cos t' - \sin t \sin t') + i (\cos t \sin t' + \sin t \cos t')$$

$$= \cos(t+t') + i \sin(t+t') = e^{i(t+t')} \quad (\text{les formules trigonométriques 1 et 2 étant admises})$$

(ii) Soit  $z \in U$ . On écrit  $z = a + ib$  avec  $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ . On a  $|z| = 1$  donc  $a^2 + b^2 = 1$ .

Ainsi  $a \in [-1, 1]$ . Aussi  $\exists x \in [0, \pi] \mid a = \cos x$ . On a alors  $\sin x$  et  $b$  égaux ou opposés car ils ont le même carré  $1 - a^2$ . S'ils sont égaux, on pose  $t = x$ , sinon on prend  $t = -x$  et on a  $z = e^{it}$

(iii)  $e^{it} = e^{it'} \Leftrightarrow e^{i(t-t')} = 1 \Leftrightarrow \cos(t-t') = 1$  et  $\sin(t-t') = 0$

$$\Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z} \mid t' - t = 2k\pi \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z} \mid t' = t + 2k\pi$$

**Remarque:** Les propriétés précédentes se résument dans le résultat suivant :

L'application  $\mathbb{R} \rightarrow U, t \rightarrow e^{it}$  est un morphisme surjectif de noyau  $2\pi\mathbb{Z}$

**Corollaire : Formule de Moivre :**  $\forall n \in \mathbb{N}^*, (\cos t + i \sin t)^n = \cos nt + i \sin nt$

**Dem:** On fixe  $t$  et on raisonne par récurrence sur  $n$

#### IV) Arguments d'un nombre complexe non nul

Soit  $z \in \mathbb{C}^*$ . On a  $|z| \neq 0$ . On considère le complexe  $Z = \frac{z}{|z|}$ . On a  $Z \in U$ .

**Définition:** On appelle **argument de  $z \in \mathbb{C}^*$** , tout élément de l'ensemble  $\{t \in \mathbb{R} \mid e^{it} = Z = \frac{z}{|z|}\}$ .

#### Ecriture trigonométrique d'un nombre complexe non nul

Tout nombre complexe non nul s'écrit sous la forme  $z = \rho e^{i\theta}$  avec  $\rho = |z| \in \mathbb{R}_+^*$  et  $\theta \in \mathbb{R}$ .  $\rho$  est le **module** de  $z$  et  $\theta$  est un **argument** de  $z$ , et l'écriture s'appelle **forme trigonométrique** de  $z$

**Remarque:** Il n'y a pas unicité de la forme trigonométrique d'un complexe non nul

**Propriété: Deux arguments d'un même complexe non nul différent d'un multiple de  $2\pi$**

**Dem:** Provient directement de la propriété précédente

**Propriété: Un argument d'un produit (resp. quotient) de deux complexes non nuls  $z$  et  $z'$  est la somme (resp. différence) d'un argument de  $z$  et d'un argument de  $z'$ .**

**Dem:** Provient directement de la propriété précédente

#### V) Trigonométrie

##### a) Formules élémentaires

##### Angle $a+b$

On a déjà utilisé deux résultats élémentaires :

$$\boxed{1} \quad \cos(a+b) = \cos(a)\cos(b) - \sin(a)\sin(b)$$

$$\boxed{2} \quad \sin(a+b) = \cos(a)\sin(b) + \sin(a)\cos(b)$$

Ces résultats seront montrés en Math Spé mais on peut les retrouver en écrivant  $e^{i(a+b)} = e^{ia} e^{ib}$

On appelle tangente la fonction qui à  $t$  réel associe  $\tan(t) = \frac{\sin(t)}{\cos(t)}$

**Remarque:**  $\tan(t)$  est l'ordonnée du point d'intersection entre la droite (OM) et la tangente du cercle trigonométrique au point d'affixe 1

On en déduit pour  $a, b$  et  $a+b$  admettant des tangentes (i.e. non congrus à  $\frac{\pi}{2}$  modulo  $\pi$ ) :

$$\boxed{3} \quad \tan(a+b) = \frac{\tan(a) + \tan(b)}{1 - \tan(a)\tan(b)}$$

**Angle  $a-b$**  En remplaçant  $b$  par  $-b$ , on obtient alors de même:

$$\boxed{4} \quad \cos(a-b) = \cos(a)\cos(b) + \sin(a)\sin(b) \quad \boxed{5} \quad \sin(a-b) = \sin(a)\cos(b) - \cos(a)\sin(b)$$

$$\text{et } \boxed{6} \quad \tan(a-b) = \frac{\tan(a) - \tan(b)}{1 + \tan(a)\tan(b)}$$

##### Angle $2a$

Dans le cas où  $a = b$  on obtient les formules :

$$\boxed{7} \quad \cos(2a) = \cos^2(a) - \sin^2(a) = 2\cos^2(a) - 1 = 1 - 2\sin^2(a)$$

$$\boxed{8} \quad \sin(2a) = 2\sin(a)\cos(a) \quad \text{et} \quad \boxed{9} \quad \tan(2a) = \frac{2\tan(a)}{1 - \tan^2(a)}$$

On peut alors trouver les premières formules de linéarisation à l'aide de la formule  $\boxed{7}$  :

$$\boxed{10} \quad \cos^2 a = \frac{1 + \cos(2a)}{2} \quad \boxed{11} \quad \sin^2 a = \frac{1 - \cos(2a)}{2} \quad \text{et} \quad \boxed{12} \quad \sin(a)\cos(a) = \frac{1}{2}\sin(2a)$$

**Transformation d'un produit en somme**

En effectuant **1** + **4**, on obtient : **13**  $\cos(a) \cos(b) = \frac{1}{2} (\cos(a+b) + \cos(a-b))$

En effectuant **4** - **1**, on obtient : **14**  $\sin(a) \sin(b) = \frac{1}{2} (\cos(a-b) - \cos(a+b))$

En effectuant **2** + **5**, on obtient : **15**  $\sin(a) \cos(b) = \frac{1}{2} (\sin(a+b) + \sin(a-b))$

**Transformation d'une somme en produit**

On applique les formules **13**, **14** et **15** avec  $p = a+b$  et  $q = a-b$  et on trouve :

$$\mathbf{16} \quad \cos(p) + \cos(q) = 2 \cos\left(\frac{p+q}{2}\right) \cos\left(\frac{p-q}{2}\right)$$

$$\mathbf{17} \quad \cos(p) - \cos(q) = -2 \sin\left(\frac{p+q}{2}\right) \sin\left(\frac{p-q}{2}\right) = 2 \sin\left(\frac{p+q}{2}\right) \sin\left(\frac{q-p}{2}\right)$$

$$\mathbf{18} \quad \sin(p) + \sin(q) = 2 \sin\left(\frac{p+q}{2}\right) \cos\left(\frac{p-q}{2}\right)$$

**b) Linéarisation : Méthode de Fourier**

Linéariser, c'est transformer un produit  $\cos^p(x) \sin^q(x)$  en somme de cos et sin d'arcs multiples de  $x$

Soit  $z = e^{ix}$ . On a  $\frac{1}{z} = e^{-ix}$  et donc  $\cos(x) = \frac{1}{2} \left(z + \frac{1}{z}\right)$  et  $\sin(x) = \frac{1}{2i} \left(z - \frac{1}{z}\right)$

Ainsi :  $\cos^p(x) \sin^q(x) = \frac{1}{2^{p+q} i^q} \left(z + \frac{1}{z}\right)^p \left(z - \frac{1}{z}\right)^q$  On développe cette formule et on regroupe les

termes en  $z^m$  et  $\frac{1}{z^m}$ . Puis on remplace  $z^m + \frac{1}{z^m}$  par  $2 \cos(mx)$  et  $z^m - \frac{1}{z^m}$  par  $2i \sin(mx)$

$$\begin{aligned} \mathbf{Exemple:} \quad \cos(x) \sin^3(x) &= \frac{1}{2^4 i^3} \left(z + \frac{1}{z}\right) \left(z - \frac{1}{z}\right)^3 = \frac{-1}{2^4 i} \left(z + \frac{1}{z}\right) \left(z^3 - 3z + \frac{3}{z} - \frac{1}{z^3}\right) \\ &= \frac{-1}{2^4 i} \left(z^4 - 3z^2 + 3 - \frac{1}{z^2} + z^2 - 3 + \frac{3}{z^2} - \frac{1}{z^4}\right) = \frac{-1}{2^4 i} \left(\left(z^4 - \frac{1}{z^4}\right) - 2\left(z^2 - \frac{1}{z^2}\right)\right) \end{aligned}$$

$$\text{D'où : } \cos(x) \sin^3(x) = \frac{1}{8} (2 \sin(2x) - \sin(4x))$$

**c) Expression de fonctions trigonométriques en fonction de l'angle moitié****Expression de certaines formules en  $\theta$  en fonction de  $\left(\frac{\theta}{2}\right)$** 

D'après **7** on a : **19**  $\cos(\theta) = 2 \cos^2\left(\frac{\theta}{2}\right) - 1 = 1 - 2 \sin^2\left(\frac{\theta}{2}\right) = \cos^2\left(\frac{\theta}{2}\right) - \sin^2\left(\frac{\theta}{2}\right)$

On en déduit : **20**  $1 + \cos(\theta) = 2 \cos^2\left(\frac{\theta}{2}\right)$  et **21**  $1 - \cos(\theta) = 2 \sin^2\left(\frac{\theta}{2}\right)$

D'après **8** on a : **22**  $\sin(\theta) = 2 \cos\left(\frac{\theta}{2}\right) \sin\left(\frac{\theta}{2}\right)$

Des formules **20** et **22**, on déduit :  $1 + e^{i\theta} = 1 + \cos(\theta) + i \sin(\theta) = 2 \cos\left(\frac{\theta}{2}\right) (\cos\left(\frac{\theta}{2}\right) + i \sin\left(\frac{\theta}{2}\right))$

D'où **23**  $1 + e^{i\theta} = 2 \cos\left(\frac{\theta}{2}\right) e^{i\left(\frac{\theta}{2}\right)}$  : le complexe  $1 + e^{i\theta}$  est d'argument  $\frac{\theta}{2}$  modulo  $\pi$

De même **24**  $1 - e^{i\theta} = -2i \sin\left(\frac{\theta}{2}\right) e^{i\left(\frac{\theta}{2}\right)}$

**d) Transformation d'une somme de la forme  $a \cos(t) + b \sin(t)$**

**Théorème:** Soit  $t \in \mathbb{R}$ ,  $(a,b) \in \mathbb{R}^2$ . Alors :

$a \cos(t) + b \sin(t) = A \cos(t - \varphi)$  avec  $A$  et  $\varphi$  module et argument du complexe  $a + ib$

**Remarque:** En Physique et/ou en SI, vous rencontrerez souvent des fonctions sin ou cos à ajouter. Le "A" de la formule est appelé "amplitude" et " $\varphi$ " "déphasage".

**Dem:** Dans l'expression  $a \cos(t) + b \sin(t)$ , on reconnaît la partie réelle du complexe :  $(\cos(t) + i \sin(t)) \times (a - i b)$ . Or si  $A$  et  $\varphi$  sont les module et argument de  $a + i b$ , on a :  $a - i b = A e^{-i \varphi}$  Ainsi  $(\cos(t) + i \sin(t)) \times (a - i b) = e^{it} \times A e^{-i \varphi} = A e^{i(t-\varphi)}$  D'où le résultat.

**VI) Exponentielle complexe**

Soit  $z \in \mathbb{C}$  avec  $z = x + i y$ ,  $(x,y) \in \mathbb{R}^2$ . On pose  $e^z = e^x e^{iy}$

**Théorème:** L'application  $z \rightarrow e^z$  (notée également  $z \rightarrow \exp(z)$  et appelée exponentielle complexe) est un morphisme surjectif de  $\mathbb{C}$  sur  $\mathbb{C}^*$  dont le noyau est  $2i\pi\mathbb{Z}$  c'est à dire :

\*  $\exp(0) = 1$       \*\*  $\exp(z + z') = \exp(z) \exp(z')$       \*\*\*  $\exp(-z) = \frac{1}{\exp(z)}$

\*\*\*\*  $\forall W \in \mathbb{C}^*, \exists z \in \mathbb{C} \mid W = e^z$       \*\*\*\*\*  $\forall (z, z') \in \mathbb{C}^2, e^z = e^{z'} \Leftrightarrow \exists k \in \mathbb{Z} \mid z' = z + 2ik\pi$

**Dem:** \*  $\exp(0) = e^0 e^{i0} = 1$ .

\*\*  $\exp(z + z') = e^{x+x'} e^{i(y+y')} = e^x e^{x'} e^{iy} e^{iy'} = (e^x e^{iy}) (e^{x'} e^{iy'}) = \exp(z) \exp(z')$

\*\*\*  $\exp(-z) = e^{-x} e^{-iy} = \frac{1}{\exp(x)} \frac{1}{\exp(iy)} = \frac{1}{\exp(z)}$

\*\*\*\* Tout élément de  $\mathbb{C}^*$  s'écrit sous la forme  $\rho e^{i\theta} = e^z$  avec  $z = \ln(\rho) + i\theta$

\*\*\*\*\*  $e^z = e^{z'} \Leftrightarrow e^x e^{iy} = e^{x'} e^{iy'} \Leftrightarrow e^{x-x'} e^{i(y-y')} = 1 \Leftrightarrow \begin{cases} e^{x-x'} = 1 \\ e^{i(y-y')} = 1 \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x - x' = 0 \\ y - y' \equiv 0 [2\pi] \end{cases}$

$\Leftrightarrow z' \equiv z [2i\pi]$

**Propriétés:** Le module de  $e^z$  est  $\exp(\text{Re}(z))$  et un argument de  $e^z$  est  $\text{Im}(z)$

**Résolution de  $e^z = a$  avec  $a \in \mathbb{C}^*$**

D'abord remarquons que si  $\rho$  et  $\rho'$  sont deux réels strictement positifs,

$\rho e^{i\theta} = \rho' e^{i\theta'} \Leftrightarrow \rho = \rho'$  et  $\theta = \theta' [2\pi]$ . Ainsi :

$e^z = a \Leftrightarrow \begin{cases} e^x = |a| \\ y \equiv \arg(a) [2\pi] \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \ln|a| \\ y \equiv \arg(a) [2\pi] \end{cases}$

## C APPLICATIONS ALGEBRIQUES

### I) Racines n<sup>ièmes</sup> de l'unité

Soit L'équation (E<sub>n</sub>) : z<sup>n</sup> = 1. C'est une équation algébrique de degré n à coefficients réels donc les racines sont réelles ou complexes conjuguées deux à deux. 0 n'étant pas solution, on peut chercher les racines sous la forme z = ρ e<sup>iθ</sup> avec ρ ∈ ℝ<sub>+</sub><sup>\*</sup> et θ ∈ ℝ.

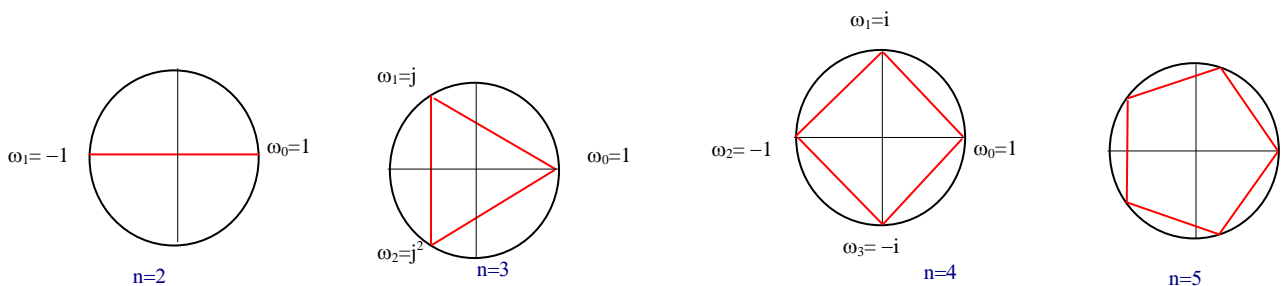
L'équation (E<sub>n</sub>) devient alors : ρ<sup>n</sup> e<sup>i n θ</sup> = 1 ⇔  $\begin{cases} \rho^n = 1 \\ n \theta \equiv 0 [2 \pi] \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} \rho = 1 \\ \theta \equiv 0 \left[ \frac{2 \pi}{n} \right] \end{cases}$  car ρ > 0

Donc les solutions de (E<sub>n</sub>) sont : z<sub>k</sub> = e <sup>$\frac{2ik\pi}{n}$</sup>  avec k ∈ ℤ

On remarque que : z<sub>k'</sub> = z<sub>k</sub> ⇔ k' ≡ k [n]

Ainsi on obtient n racines distinctes : z<sub>k</sub> = e <sup>$\frac{2ik\pi}{n}$</sup>  = ω<sub>k</sub> avec k ∈ {0, ..., n-1}.

Les images de ces racines sont situées sur le cercle trigonométrique et forment un polygone régulier.



**Propriétés:** \* -1 est racine n-ième de 1 ⇔ n est pair

\*\* Soit n ∈ ℕ<sup>\*</sup>, k ∈ {1, ..., n-1} et ω<sub>k</sub> la racine n-ième de 1 d'ordre k, alors

$$1 + \omega_k + \omega_k^2 + \dots + \omega_k^{n-1} = 0$$

**Dem:** \* ω<sub>k</sub> = -1 ⇔  $\frac{2k\pi}{n} \equiv \pi [2\pi] \Leftrightarrow 2k = n$  (car k ∈ {0, ..., n-1})

\*\* z<sup>n</sup> - 1 = 0 ⇔ (z-1)(z<sup>n-1</sup> + ... + z + 1) = 0.

↪ ω<sub>0</sub> = 1 annule le premier facteur

↪ Pour k ∈ {1, ..., n-1}, ω<sub>k</sub> annule le second facteur (car il n'annule pas le premier...) donc

$$1 + \omega_k + \omega_k^2 + \dots + \omega_k^{n-1} = 0$$

**Cas particulier:** Avec n = 3, on a la formule : 1 + j + j<sup>2</sup> = 0 = 1 +  $\overline{j}$  +  $\overline{j}^2$

**Remarque:** Si on note U<sub>n</sub> l'ensemble des racines n-ièmes de l'unité, on a U<sub>n</sub> ⊂ U et le produit et le quotient d'éléments de U<sub>n</sub> est encore dans U<sub>n</sub>. On dira alors que U<sub>n</sub> est un sous-groupe de U.



**II) Applications aux équations usuelles**

**1) Equation  $z^n = a$  (E) : racine n-ième d'un nombre complexe**

Soit  $n \in \mathbb{N}^*$ . Soit  $a \in \mathbb{C}$  et soit l'équation (E) :  $z^n = a$ .

⊗ Si  $a = 0$ . Alors 0 est racine d'ordre n de l'équation

⊗ Si  $a \neq 0$ . Supposons que l'on connaisse une racine particulière de l'équation (E) :  $z_0 \neq 0$ .

L'équation (E) devient :  $z^n = z_0^n \Leftrightarrow \left(\frac{z}{z_0}\right)^n = 1 \Leftrightarrow \exists k \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket \mid \frac{z}{z_0} = \omega_k = e^{\frac{2ik\pi}{n}}$

$\Leftrightarrow \exists k \in \llbracket 0, n-1 \rrbracket \mid z = \omega_k z_0$  : (E) possède n solutions distinctes : les  $z_k = \omega_k z_0$  où  $\omega_k \in U_n$

La "difficulté" étant donc de trouver  $z_0$  : soit algébriquement (par exemple dans le cas  $n = 2$ ) soit trigonométriquement

**Remarque:** Si  $a = \rho e^{i\theta}$ , avec  $\rho \in \mathbb{R}_+^*$ , on peut prendre  $z_0 = \sqrt[n]{\rho} e^{i\frac{\theta}{n}}$

**2) Equation  $z^2 = a$  (E) : racine carrée d'un complexe**

La méthode précédente est toujours valable. Par contre, on peut vouloir obtenir l'expression algébrique des solutions.

On pose  $a = \alpha + i\beta$  avec  $(\alpha, \beta)$  couple de réels. on cherche une racine  $z$  sous la forme  $x + iy$  avec  $(x, y)$  réels: (E)  $\Leftrightarrow z^2 = x^2 - y^2 + 2ixy = \alpha + i\beta = a$  et  $|z^2| = |a|$  (égalité des modules)

$$\text{D'où (E) } \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 - y^2 = \alpha \\ x^2 + y^2 = \sqrt{\alpha^2 + \beta^2} \\ 2xy = \beta \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x^2 = \frac{1}{2}(\alpha + \sqrt{\alpha^2 + \beta^2}) \\ y^2 = \frac{1}{2}(\sqrt{\alpha^2 + \beta^2} - \alpha) \\ x, y \text{ est du signe de } \beta \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} x = \varepsilon_1 \sqrt{\frac{1}{2}(\alpha + \sqrt{\alpha^2 + \beta^2})} \\ y = \varepsilon_2 \sqrt{\frac{1}{2}(\sqrt{\alpha^2 + \beta^2} - \alpha)} \\ x, y \text{ est du signe de } \beta \end{cases} \quad (\varepsilon_1, \varepsilon_2) \in \{-1, 1\}^2$$

⊗ Si  $\beta > 0$ , on prend  $\varepsilon_1 = \varepsilon_2$  (on trouve deux solutions opposées)

⊗ Si  $\beta < 0$ , on prend  $\varepsilon_1 = -\varepsilon_2$  (on trouve deux solutions opposées)

⊗ Si  $\beta = 0$ , alors soit x soit y est nul et donc l'un des signes n'intervient pas

**3) Equation du second degré : (E)  $az^2 + bz + c = 0$  avec  $a \neq 0$**

$$az^2 + bz + c = 0 \Leftrightarrow z^2 + \frac{b}{a}z + \frac{c}{a} = 0 \Leftrightarrow \left(z + \frac{b}{2a}\right)^2 = \frac{b^2 - 4ac}{4a^2} = \frac{\Delta}{(2a)^2}$$

Par la méthode appropriée (c.f. § précédents), on obtient une racine carrée  $\delta$  de  $\Delta$  (on obtient en fait deux qui sont opposées) et alors les solutions de l'équation proposée sont :

$$z_1 = \frac{-b + \delta}{2a} \text{ et } z_2 = \frac{-b - \delta}{2a}$$

**Remarque:** Le choix de  $\delta$  n'influe pas sur les solutions : il ne fait qu'échanger  $z_1$  et  $z_2$

**Remarque:** La somme des racines de l'équation (E)  $az^2 + bz + c = 0$  est  $-\frac{b}{a}$  alors que le

produit vaut  $\frac{c}{a}$

## D APPLICATIONS GEOMETRIQUES

On reprend le repère orthonormé du plan  $(O; \vec{e}_1, \vec{e}_2)$ .

### I) Écriture complexe de quelques transformations

On rappelle qu'en Terminales, vous avez vu que l'application  $\Psi$  du plan qui au point M d'affixe  $z$  associe le point M' d'affixe  $z'$  est :

- ◆ Si  $z' = k z$  avec  $k$  réel fixé, alors  $\Psi$  est l'homothétie de centre O et de rapport  $k$
- ◆ Si  $z' = e^{i\theta} z$  avec  $\theta$  réel fixé, alors  $\Psi$  est la rotation de centre O et d'angle  $\theta$
- ◆ Si  $z' = z + b$  avec  $b$  complexe fixé, alors  $\Psi$  est la translation de vecteur d'affixe  $b$
- ◆ Si  $z' = \bar{z}$ , alors  $\Psi$  est la symétrie d'axe l'axe des abscisses

On en déduit la propriété suivante

**Propriété:** Les applications du plan d'écritures complexes  $z \rightarrow z'$  sont :

- i) si  $z \rightarrow z' = a z$  où  $a$  complexe non nul : il s'agit de la composée de la rotation de centre O et d'angle  $\text{Arg}(a)$  et de l'homothétie de centre O et de rapport  $|a|$
- ii) si  $z \rightarrow z' = a z + b$  où  $a$  complexe non nul et  $b$  complexe quelconque : il s'agit de la composée de l'application précédente et de la translation de vecteur d'affixe  $b$ . On dit que c'est une similitude directe de rapport  $|a|$  et d'angle  $\text{Arg}(a)$ . Si, de plus  $a$  est différent de 1, cette similitude directe est de centre son point fixe.

**Dem:** Immédiat.

### II) Interprétation en terme de nombres complexes de quelques notions de géométrie plane

Notion géométrique	Interprétation à l'aide des complexes
<b>Distance</b>	Si A est d'affixe $a$ et B d'affixe $b$ , $ b - a $ est la distance AB.
<b>Mesure d'angle</b>	Si $u$ non nul d'affixe $z$ , alors $\text{Arg}(z)$ est une mesure de l'angle $(\vec{e}_1, \vec{u})$ Si A, B, C sont trois points distincts 2 à 2 d'affixes respectives $a, b$ et $c$ , alors une mesure de l'angle $(\vec{AB}, \vec{AC})$ est $\text{Arg}\left(\frac{c-a}{b-a}\right) = \text{Arg}(c-a) - \text{Arg}(b-a)$
<b>Barycentre</b>	Si $\{(A_k, \alpha_k) \mid 1 \leq k \leq n\}$ système de points pondérés de poids total non nul, $z_k$ affixe de $A_k$ et G est le barycentre de ce système, alors l'affixe de G est $\frac{\sum_{k=1}^n \alpha_k z_k}{\sum_{k=1}^n \alpha_k}$
<b>Alignement</b> <b>Orthogonalité</b>	Si A, B et C sont trois points distincts 2 à 2 d'affixes respectives $a, b$ et $c$ , alors: 1) A, B et C sont alignés $\Leftrightarrow \frac{c-a}{b-a} \in \mathbb{R}$ 2) $\vec{AB}$ et $\vec{AC}$ sont orthogonaux $\Leftrightarrow \frac{c-a}{b-a} \in i \mathbb{R}$

**Exercice:** Démontrer ces résultats